# **梦三国-英雄设计策划案**

**设计版本**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 设计人 | 所在大区 | 数字ID | 备注 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

目录（CTRL点击可到达指定位置）

[梦三国-英雄设计策划案 1](#_Toc396226415)

[国籍 – 名字 2](#_Toc396226416)

[基础属性 2](#_Toc396226417)

[英雄设计理念 2](#_Toc396226418)

[技能介绍 2](#_Toc396226419)

[英雄形象设计 3](#_Toc396226420)

[英雄设计总结 3](#_Toc396226421)

## 国籍 – 名字

### 基础属性

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 基础属性 | | | | | |
| 英雄定位 |  | **主属性** |  | **攻击方式**  **（远程或者近程）** |  |
| 力量 |  | **敏捷** |  | **智力** |  |
| 攻击 |  | **初始移速** |  | **坐骑/翅膀** |  |
| 武器类型 |  |  |  |  |  |
| 上手难度 |  | | | | |

### 英雄设计理念

|  |
| --- |
| 设计理念 |
|  |

### 技能介绍

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| W技能介绍 | | | |
| 技能名称 |  | **技能类型** |  |
| 技能描述： |  |  |  |
| 技能简述 |  | | |
| E技能介绍 | | | |
| 技能名称 |  | **技能类型** |  |
| 技能描述： |  |  |  |
| 技能简述 |  | | |
| R技能介绍 | | | |
| 技能名称 |  | **技能类型** |  |
| 技能描述： |  |  |  |
| 技能简述 |  | | |
| 大招介绍 | | | |
| 技能名称 |  | **技能类型** |  |
| 技能描述： |  |  |  |
| 技能简述 |  | | |

### 英雄形象设计

|  |
| --- |
|  |
| 参考图1  参考图2  参考图3 |

### 英雄设计总结

|  |
| --- |
|  |
|  |